



NOVIČNIK ŠT. 5

ENVISION

Virtualne simulacijske igre



PREGLED DVEH LET

Envision V okviru projekta ENVISION sta bili izdelani dve virtualni simulacijski igri (VGS) - "Hello, you must be Flo!" za zdravstveno varstvo na domu in "Caring off duty" za urgentno pediatrijo. Ti dve virtualni simulacijski igri temeljita na spletu in sta zelo dostopni učiteljem in študentom. Igrajo ju lahko kjer koli in kadar koli, kar olajša razvoj spretnosti. Zaradi razmer, povezanih s COVID-19 so bile prekinjene dejavnosti poučevanja v živo, vključno s praktičnimi vajami. Dodana vrednost virtualnih simulacijskih iger je, da jih je mogoče uporabljati pri poučevanju na daljavo, kombiniranem poučevanju in poučevanju v razredu. Bistvo virtualnih simulacijskih iger je spodbujanje aktivnega sodelovanja v psihološko varnem učnem okolju.

Psihološko varna učna okolja v simulacijah vsebujejo tri opredeljujoče lastnosti:

- možnost delati napake brez posledic,
- lastnosti mentorja in
- temeljne dejavnosti, kot so usmerjanje, priprava ter cilji in pričakovanja.

V tem novičniku

Dve leti projekta
ENVISION

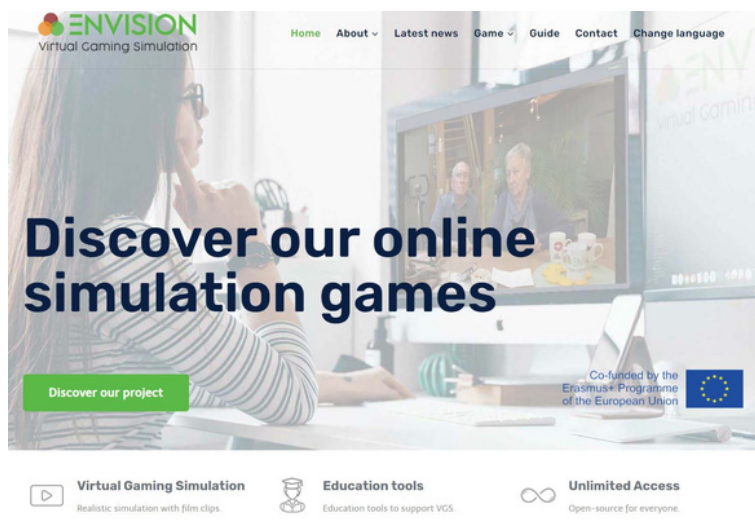
Kultura virtualnih
simulacijskih iger

Rezultati projekta
ENVISION

Realistična simulacija z
video izseki

Izobraževalna orodja v
podporo virtualnim
simulacijskih igram

Prost dostop za vse



Da bi spodbudili in podprli uporabo spletnih simulacij, smo pripravili smernice - dva vodnika predstavljata okvir in smernice za učinkovito uporabo virtualnih simulacijskih iger. Vodnik "Kako uporabljati" ponuja opis po korakih za učitelje, ki želijo te spletne simulacije vključiti v svoj učni načrt.

Za učitelje, ki imajo veselje do razvijanja novih iger, smo pripravili vodnik "Kako narediti?".

V projektu Envision smo pri ustvarjanju spletnih simulacij uporabili okvir in strategije TPACK. Okvir TPACK (Technological Pedagogical Content Knowledge) opisuje vrste znanja, ki jih učitelji potrebujejo za uspešno vključevanje tehnologije v poučevanje.

Za učitelje, ki želijo uporabljati VGS in zagotoviti zasnovano učinkovitega učnega procesa, je pomembno, da razumejo:

- pomen predhodnega seznanjanja z vsebino za čim boljše učno izkušnjo,
- kako učinkovito izvajati ali predvajati simulacije in
- kako opraviti refleksijo znanja po simulaciji.

Vsi rezultati projekta so na voljo v vseh partnerskih jezikih na:

www.envision-vgs.com.



ENVISION - virtualne simulacijske igre so rezultat konzorcija, ki ga sestavlja sedem organizacij iz petih različnih držav EU (NO, SI, BE, ES, FI) in ena organizacija iz Kanade.