



UUTISKIRJE NRO. 5

# ENVISION

Virtuaalinen pelisimulaatio



## KAHDEN VUODEN KATSAUS

Envision-hankkeessa tuotettiin kaksi virtuaalista pelisimulaatiota (VGS) - "Hello, you must be Flo!" kotisairaanhoidossa ja "Caring off duty" lasten päivystyksessä. Nämä kaksi virtuaalista pelisimulaatiota ovat verkkopohjaisia ja hyvin opettajien ja opiskelijoiden käytettävissä. Niitä voi pelata missä ja milloin tahansa, ja toistuva pelaaminen helpottaa taitojen kehittymistä. COVID-19-tilanteen vuoksi henkilökohtaiset opetustilaisuudet keskeytettiin säännöllisesti, mukaan lukien käytännön simulaatiotilaisuudet. Virtuaalisten pelisimulaatioiden lisäarvo on, että niitä voidaan käyttää etä-, seka- ja lähiopetuksessa. VGS:n ydin on edistää aktiivista osallistumista psykologisesti turvallisessa oppimisympäristössä.

Psykologisesti turvalliset oppimisympäristöt simulaatioissa sisältävät kolme ominaisuutta:

- mahdollisuus tehdä virheitä ilman seurauksia,
- ohjaajan ominaisuudet ja
- perustavanlaatuiset toimet, kuten perehdyttäminen, valmistelu sekä tavoitteet ja odotukset.

## Uutiskirje Kohokohdat

**ENVISION-hankkeen  
kahden vuoden katsaus**

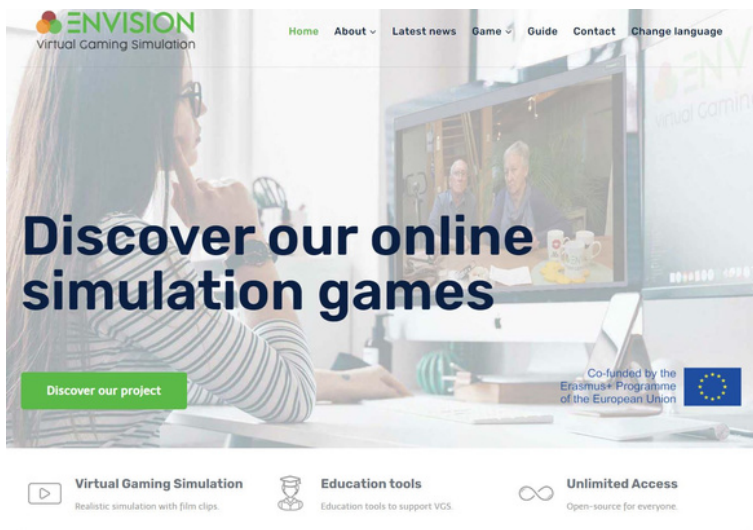
**Virtuaalisen  
pelisimulaation  
kulttuuri**

**ENVISION-hankkeen  
tulokset**

**Realistinen simulaatio,  
jossa on filmiklippejä.**

**Koulutusvälineet VGS:n  
tukemiseksi.**

**Avoin lähdekoodi  
kaikille.**



Envision-hankkeessa käytimme TPACK-kehystä ja -strategioita luodessamme online-simulaatioita. TPACK-kehyksessä (Technological Pedagogical Content Knowledge) kuvataan, millaista tietoa opettajilta vaaditaan teknologian onnistuneeseen integroimiseen opetukseen.

Opettajien, jotka haluavat käyttää VGS:ää ja tarjota merkittävän oppimisprosessin muodostumisen, on tärkeää ymmärtää:

- ennakkokeskustelun merkitys, jotta oppijat saisivat kokemuksestaan kaiken mahdollisen hyödyn irti,
- miten simulaatioita toteutetaan tai pelataan tehokkaasti.
- miten simulaation jälkipuinti tehdään.

Verkkosimulaatioiden edistämiseksi ja tukemiseksi laadimme ohjeet - kahdessa oppaassa esitellään puitteet ja ohjeet näiden VGS:ien tehokkaalle käytölle. Käyttöoppaassa on vaiheittainen kuvaus opettajille, jotka haluavat sisällyttää nämä online-simulaatiot opetussuunnitelmaansa.

Opettajille, jotka haluavat kehittää uusia pelejä, olemme luoneet "Kuinka tehdä?" -oppaan.

Kaikki hanketulokset ovat saatavilla kaikilla kumppanikielillä osoitteessa:

[www.envision-vgs.com](http://www.envision-vgs.com).



ENVISION - virtuaaliset pelisimulaatiot ovat tulosta konsortiosta, johon kuuluu seitsemän organisaatiota viidestä eri EU-maasta (NO, SI, BE, ES, FI) ja yksi organisaatio Kanadasta.