



ENVISION HANKE EDISTYY

Envision-hanketta rahoitetaan Erasmus+-ohjelman digitaalisen koulutuksen valmiuksia koskevasta ohjelmasta. Haluamme parantaa eurooppalaisten opettajien ja opiskelijoiden digitaalisen koulutuksen valmiuksia virtuaalisten pelisimulaatioiden käytössä ja luomisessa.

Vahvan yhteistyön rakentamiseksi kaikki kumppanit ovat osoittaneet suurta kiinnostusta teknologian integroimiseen opetukseen.



"Hei sinun täytyy olla Flo" on ensimmäinen eurooppalainen virtuaalinen pelisimulaatio, joka on luotu ENVISION-hankeessa. Opiskelijat ottavat Flo Becaspinin, kotihoidon hoitajan, roolin. Flo vierailee rouva Nelly Flamentin luona, joka on jättänyt väliin kaksi aiempaa vastaanottoaikaa terveyskeskuksessa. Peli on jo saatavilla ja valmis käytettäväksi englanniksi, hollanniksi, suomeksi, espanjaksi ja sloveniaksi. Iteratiivinen hankeprosessi keskittyy tällä hetkellä prebriefing ja debriefing-osioiden pelissä, jotta peli antaisi hyvän käyttäjäkokemuksen oppijalle.

Työn alla on myös toinen virtuaalinen pelisimulaatio, digitaaliset työkalut, suunnittelijan opas ja ohjaajan opas, jotka tukevat oppimismenetelmää ja auttavat opettajia käyttämään virtuaalisia pelisimulaatioita opetuksessa.

"Opettajien ja oppijoiden digitaalisten valmiuksien kehittäminen"





KUMPPANIT YHDESSÄ OPPIMASSA TARRAGONASSA, ESPANJASSA

Tämä kolmas kansainvälinen oppimis-, opetus- ja koulutustapahtuma järjestettiin Tarragonassa, Espanjassa sen jälkeen, kun ensimmäisen virtuaalisimulaatiopelin tuotanto oli käynnistynyt ja toinen peli oli kehitysvaiheessa. Toinen peli kehitetään espanjalaisten johdolla. Monien kuukausien yhteisen käsikirjoituksen työstämisen ja Tarragonassa tapahtuneen kuvaamisen jälkeen viimeiset kysymysten, vaihtoehtojen ja palautteen tarkistukset ovat tiimimme huomion kohteena.

Kumppanit jatkavat työskentelyä "Kuinka tehdä virtuaalisimulaatiopeli" -oppaan parissa, johon keräämme kokemuksia innoittaaksemme muita opettajia, jotka harkitsevat virtuaalisimulaatiopelin tekemistä.

Oppimis-, koulutus- ja opetustapahtumamme toisena päivänä keskityimme TPACK-oppimismenetelmään: teknologia oli kaiken aikaa läsnä. Jonathan De Backer (AHS) tuki espanjalaisia T-PACK-jäseniä kuvamateriaalin optimoinnissa, tekstityksen luomisessa ja skenaarion rakentamisessa H5P:ssä.

Iltapäivällä kuvasimme kansainvälisten kumppaneiden kokemuksia videoille. Yhdessä oppaan kanssa videot auttavat asiasta kiinnostuneita tekemään omia virtuaalisia pelisimulaatioitaan.



Multiplier events

"Multiplier events"- tapahtumissa jaetaan tietoa kansallisille ja kansainvälisille kumppaneille. Kaikki Envision-kumppanit koulutuksen alalla ovat innokkaita jakamaan hankkeen tuloksia, joita olemme työstäneet hankkeen aikana. Toinen kierros näistä tapahtumista on tarkoitus aloittaa tammikuussa 2023, jolloin virtuaalisimulaatiopelit on saatu valmiiksi, uudet digitaaliset työkalut on otettu käyttöön ja menetelmiä koskevat ohjeet ovat valmiina.

Tapahtumien järjestäminen tammikuussa antaa ENVISIONille vielä jonkin verran aikaa sisällyttää saatu palaute tuotosten lopullisiin versioihin.

Tammikuun tapahtumien tavoitteena on esitellä ENVISIONin lopulliset tulokset hankekumppaneiden omissa organisaatioissa ja yhteistyökumppaneille sekä ulkopuolisille organisaatioille.

