



ENVISION

Virtual Gaming Simulation

Trenutne faze: Produkcija VGS Oskrba na domu Predproduksijska faza druge virtualne simulacije

V teh fazah se VGS razvija na naslednjih področjih:

- predhodna seznanitev za zagotovitev varnega učnega okolja.
- scenarij s podrobnim besedilom, ki temelji na učnih ciljih in ključnih točkah odločanja.

Povzetek kot del postproduksijske faze je razvit in integriran v VGS z uporabo obstoječih vrst vsebine H5P.



Slika 1: Prebiranje ENVISION skripte

Napredek

Po več spletnih delavnicah, ki so bile izvedene v fazi predprodukcije s predhodnimi navodili in scenarijem, je projekt ENVISION ugledal svojo prvo različico scenarija za prvo generacijo simulacije virtualnih iger v zdravstvu na domu.

Scenarij je bil pripravljen za testiranje s fokusnimi skupinami in povratne informacije so bile integrirane z novimi točkami odločanja in ustvarjenimi možnostmi. Novembra 2021 je Arteveldehogeschool v Gentu izvedla odprto avdicijo za igralce in uspela poiskati dobre kandidate, ki so bili predstavljeni drugim partnerjem. Liki gospe in gospoda Flamenta ter zdravstvene delavke Flo so bili dodatno izpopolnjeni. Produksijska faza se je tako začela z najdenimi snemalnimi mesti. Vaje z igralci vodijo do nadaljnega izpopolnjevanja scenarija. Za pripravo na snemalne dni se zbirajo in razvijajo rekviziti.

Novembra 2021 se je začela predprodukcija druge igre. V mednarodnem kontekstu je bila opredeljena tema in obravnavani učni cilji. Opis scenarija je nastal, da bi študentom in učiteljem ponudil edinstven scenarij pediatrične politravme.

Partnerji:





Rezultati

- ✓ Zaključen prvi del pripravljalnih delavnic.
- ✓ Končna različica točk odločitev.
- ✓ Razvit celoten scenarij prve virtualne simulacijske igre.
- ✓ Priprave na snemanje

Usposabljanje

Na bi se aktivno sodelovanje partnerjev v projektu ENVISION nadaljevalo, se je partnerjem končno uspelo srečati na prvem mednarodnem usposabljanju, ki je potekalo v Belgiji. V tem intenzivnem tednu so strokovnjaki med seboj delili znanje o virtualni simulaciji in uporabi le-te v izobraževalne namene. Teden je pomagal partnerstvu pri uresničevanju enakih idej in ciljev.

Poleg tega je usposabljanje omogočilo tudi, da so partnerji spoznali dejanske igralce v prvi virtualni simulaciji in se поблиže spoznajo z postopkom nastajanja tovrtnih simulacij. Na usposabljanju so prav tako storili velik napredek v zvezo z že opravljenimi diseminacijskimi aktivnostmi.



Slika 1: Partnerji med usposabljanjem v Belgiji

»V projektu ENVISION bosta razviti dve virtualni simulacijski igri, ki jih bodo izobraževalci lahko uporabljali pri pouku.«



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DISCLAIMER: THE EUROPEAN COMMISSION'S SUPPORT FOR THE PRODUCTION OF THIS PUBLICATION DOES NOT CONSTITUTE AN ENDORSEMENT OF THE CONTENTS, WHICH REFLECT THE VIEWS ONLY OF THE AUTHORS, AND THE COMMISSION CANNOT BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY USE WHICH MAY BE MADE OF THE INFORMATION

