



# ENVISION

## Virtual Gaming Simulation

### Nykytilanne:

Kotihoidon virtuaalisimulaatiopeli on tuotantovaiheessa. Lastenhoitotyön virtuaalipeli on kehittämisvaiheessa.

Pelin kehittämisen periaatteita:

- Prebriefingillä varmistetaan turvallinen simulaatioympäristö.
- Skenaario perustuu oppimistavoitteisiin ja pelin päätöskehtiin yhdessä yksityiskohtaisen käsikirjoituksen kanssa.
- Debriefing kuuluu pelin jälkituotantovaiheeseen.
- H5P-työkalua hyödynnetään pelin sisällöissä.



Kuva 1: Envision- hankkeen näyttelijöiden harjoituksista.

## Tilannekatsaus

Useiden etätyöpajojen jälkeen ENVISION-hankepartnerit saivat valmiiksi kotihoidon virtuaalisimulaatiopelin ensimmäinen version käsikirjoituksesta. Käsikirjoitukseen perehtynyt kohderyhmä antoi palautetta pelin tekijöille kotihoidon pelin kulusta.

Marraskuussa 2021 Belgian Arteveldehogeschool Gentissä järjesti avoimen rekrytoinnin näyttelijöille ja onnistui löytämään hyviä ehdokkaita, jotka esiteltiin toisille hankepartnereille. Peliin syntyivät hahmot rouva ja herra Flanders ja hoitotyön asiantuntija Flo. Pelin tuotantovaihe käynnistettiin pelin tapahtumaympäristön valinnalla. Kuvauksen lavasteita keräiltiin ja kehiteltiin tulevia pelin kuvauspäiviä varten. Harjoituksissa näyttelijöiden kanssa hienosäädettiin käsikirjoitusta.

### Kumppanit:

 artevelde hogeschool

 UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI

 OAMK  
OULUN AMMATTIKORKEAKOULU

 RYERSON UNIVERSITY

 ANDRAGOŠKI ZAVOD  
LJUDSKA UNIVERZA VELENJE

 Joubel

 UNIVERSITEIT  
GENT

Marraskuussa 2021 käynnistettiin toisen virtuaalisimulaatiopelin kehittämisvaihe. Kansainvälisessä yhteistyössä hankeryhmä pohti pelin aihetta ja sen tavoitteita. Pelin aiheeksi valikoitui monivammapotilaan hoito (lapsi potilaana).





## Työpaja Belgiassa

Envision-hankkeeseen osallistuvat kumppanit kokoontuivat kasvotusten 2021 vuoden marraskuussa Gentiin Belgiaan LTT-työpajaviikolle (learning, teaching and training). Hankkeeseen osallistujat jakoivat omaa asiantuntijuuttaan ja osaamistaan simulaatio-opetuksesta, simulaation pelillistämisestä, prebriefingistä ja debriefingistä. Intensiivinen viikko auttoi löytämään yhteisen ”flown” virtuaalisimulaatiopelin kehittämiseen.

Lisäksi viikko tarjosi tilaisuuden hankepartnereille tavata virtuaalipeliin valitut näyttelijät ja tutustua virtuaalipelin kehittämiseen syvällisemmin. Työpajaviikolla tehtiin myös suunnitelmia seuraavan pelin tuotannon toteuttamiseksi ja jaettiin hyviä käytäntöjä hankkeen tiedottamisesta.



Kuva 2. Envision-hankkeen osallistujia Belgiassa Gentissä.

## Tuloksia

- ✓ Pelin kehittämisvaiheen työpajat on pidetty.
- ✓ Pelin päätöskohdat on kehitetty.
- ✓ Kotihoidon virtuaalipelin käsikirjoitus on tehty ja palautetta on kerätty.

»Envision-hanke tuo virtuaalisimulaatiopelit monimuoto-, etä- ja lähiopetukseen.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

DISCLAIMER: THE EUROPEAN COMMISSION'S SUPPORT FOR THE PRODUCTION OF THIS PUBLICATION DOES NOT CONSTITUTE AN ENDORSEMENT OF THE CONTENTS, WHICH REFLECT THE VIEWS ONLY OF THE AUTHORS, AND THE COMMISSION CANNOT BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY USE WHICH MAY BE MADE OF THE INFORMATION





<https://www.facebook.com/virtual-gaming-simulation>