ENVISION
Virtual Gaming Simulation

Huidige fasen:

- Productiefase VGS1 Thuiszorg

- Preproductiefase van VGS2 Pediatrische spoed

Dit zijn de werkzame componenten van VGS:

- prebriefing die de veilige leeromgeving introduceert.

- een gedetailleerd script gebaseerd op leerdoelen en opgebouwd aan de hand van beslissingspunten en opties.

- Debriefing: reflectie verankert de leerervaring

Figure 1: Envision scenario read through with actors

Projectlijn

VGS Thuiszorg

Na een intens iteratief preproductieproces van het verfijnen van de leerresultaten, beslissingspunten en opties, spelverloop en verhaallijn, kon het script van de eerste VGS van het Envisionproject aan focusgroepen worden voorgelegd.

Vanaf november 2021 startte de Arteveldehogeschool de productiefase op: open audities voor acteurs, scouting van locaties en eerste repetities. De karakters van mevrouw en meneer Flament en de zorgprofessional Flo werden verder uitgewerkt. Er worden rekwisieten verzameld en ontwikkeld om de filmdagen voor te bereiden.

VGS Pediatrie

Eveneens in het najaar startte de Spaanse Envisionpartner Universitat Rovira i Virgili (URV) de preproductie van de tweede game op: pediatrisch polytrauma. De internationale Envision-partners werken mee aan een verdere afbakening van het onderwerp en de precisering van de leerdoelen van deze tweede Virtual Gaming Simulation. Het scenario krijgt steeds meer vorm om studenten en docenten op een realistische wijze een nieuwe online leerervaring te bieden.

Partners

LTT at AHS, België

De Envisionists zijn er eindelijk in geslaagd om elkaar persoonlijk te ontmoeten en samen te komen voor de eerste internationale leer-, onderwijs- en trainingsactiviteit in de Arteveldehogeschool te Gent, België. In deze intensieve cursus deelden de experts hun kennis over en ervaring met simulatieonderwijs, gamification, prebriefing en debriefing. De week hielp het partnerschap om een gemeenschappelijke taal te delen op het gebied van VGS-ontwikkeling.

Bovendien bood het de partners de mogelijkheid om de acteurs van VGS1 te ontmoeten. Tijdens de training planden we de verdere implementatie van intellectuele outputs en deelden we de voortgang met betrekking tot de verspreidingsactiviteiten van het project.
Een deugddoend moment in onze internationale samenwerking
.

Figure 2: The Envisionists during a coronaproof LTT

Resultaten

✓ Eerste reeks van voorbereidende workshops VGS1 afgewerkt.

✓ Beslissingspunten VGS1 afgevinkt en VGS2 in ontwikkeling.

✓ VGS1 Thuiszorg script naar finale versie.

✓ VGS1 Voorbereiding Filmweek.

»Envision zal twee Virtuele Gaming Simulaties ontwikkelen (VGS), die kunnen gebruikt worden in afstands, blended and klassikaal onderwijs. »

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

DISCLAIMER: THE EUROPEAN COMMISSION'S SUPPORT FOR THE PRODUCTION OF THIS PUBLICATION DOES NOT CONSTITUTE AN ENDORSEMENT OF THE CONTENTS, WHICH REFLECT THE VIEWS ONLY OF THE AUTHORS, AND THE COMMISSION CANNOT BE HELD RESPONSIBLE FOR ANY USE WHICH MAY BE MADE OF THE INFORMATION